

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział		Informatyki	
Kierunek		Informatyka	
Specjalność		Zarządzanie projektami IT	
Semestr	V	Program studiów, dla którego obowiązuje sylabus	2025/2026
Stopień studiów	I		

Nazwa przedmiotu	Techniki planowania w PM			
Kod przedmiotu	TPWPM			
Łączna liczba godzin	18	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	2			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	18 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Znajomość podstaw inżynierii oprogramowania i cyklu życia projektu IT, podstawowa znajomość wybranych języków programowania.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest nauczenie studentów praktycznych umiejętności w zakresie planowania projektów informatycznych. Kurs obejmuje tworzenie harmonogramów, alokację zasobów, zarządzanie budżetem, ryzykiem i wykorzystanie narzędzi do zarządzania projektami (MS Project, Trello). Studenci poznają też metody wizualizacji postępu i raportowania statusu projektu.
Metody dydaktyczne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prezentacje multimedialne. 2. Pokazy przykładowych rozwiązań problemów. 3. Rozwiązywanie zadań praktycznych.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Zasady tworzenia harmonogramów projektowych i kluczowych wskaźników wydajności (KPI).	K_W21 K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	<p>W02. Metody zarządzania zasobami i alokacji pracy oraz bilansowania obciążenia zespołu.</p> <p>W03. Metody budżetowania projektów, oceny kosztów i monitorowania wydatków.</p> <p>W04. Techniki zarządzania ryzykiem, w tym identyfikację ryzyk, analizę i planowanie działań minimalizujących.</p> <p>W05. Funkcjonalności i zastosowanie narzędzi do zarządzania projektami, wspomagających planowanie i monitorowanie postępu.</p>		
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	<p>U01. Pracować w zespole przy tworzeniu harmonogramów projektowych i przypisywaniu zadań do członków zespołu.</p> <p>U02. Oszacować podstawowe koszty projektu i zaplanować budżet, uwzględniając zasoby i terminy.</p> <p>U03. Sformułować plan działania na wypadek zidentyfikowanych ryzyk, minimalizując ich wpływ na projekt.</p> <p>U04. Komunikować się w języku obcym przy opracowywaniu i prezentacji planów projektowych międzynarodowym interesariuszom.</p> <p>U05. Ocenąć dostępne narzędzia do zarządzania projektami i wybrać takie, które najlepiej pasują do potrzeb zespołu i projektu.</p>	<p>K_U01 K_U02 K_U03 K_U04 K_U05 K_U08 K_U10 K_U16</p>	<p>P6S_UW P6S_UW_INŻ P6S_UO P6S_KK P6S_UK</p>
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	<p>K01. Pracy w zespole, przyjmując w nim różne role.</p> <p>K02. Krytycznej oceny możliwości oprogramowania i systemów dostępnych na rynku IT.</p> <p>K03. Ciągłego samokształcenia się w celu dostosowywania się do dynamicznie zmieniających się technologii.</p>	<p>K_K04 K_K05 K_K06</p>	<p>P6S_UO P6S_KR P6S_KK</p>

Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – laboratorium		
1	Tworzenie harmonogramów projektów. Praca z wybranym narzędziem (np. MS Project).	4
2	Zarządzanie zasobami. Alokacja zasobów, bilansowanie obciążenia.	2
3	Ćwiczenia z budżetowania projektów.	4
4	Zarządzanie ryzykiem. Identyfikacja ryzyk w projekcie, opracowywanie planów	4

AKADEMIA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA W NAUKACH STOSOWANYCH

	reakcji.	
5	Ćwiczenia z wykorzystywania narzędzi do zarządzania projektami (np. Trello). Zaliczenie.	4

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Wykonanie projektów. Częstkowe prezentacje, zdawanie raportów, obrona projektów.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusa
	Ocena projektów i częściowych prezentacji.	W01-W05, U01-U05, K01-K03

Literatura podstawowa	<ol style="list-style-type: none"> 1. J. Roszkowski, <i>Analiza i projektowanie strukturalne</i>, Helion, Gliwice, 2004. 2. I. Sommerville, <i>Inżynieria oprogramowania</i>, WNT, Warszawa 2020. 3. M. Śmiałek, K. Rybiński, <i>Inżynieria oprogramowania w praktyce. Od wymagań do kodu z językiem UML</i>, Helion, Gliwice 2004. 4. M. Flasiński, <i>Zarządzanie projektami informatycznymi</i>, PWN, Warszawa 2006.
Literatura uzupełniająca	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Przewodnik PMBOK</i>, red. A. Borawska-Reks, PMI Poland Chapter, Kraków 2022.

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	9
Studiowanie literatury	9
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	22
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	60
Liczba punktów ECTS	2